Sanctuary · diamètre 724 · graine 0
Coupes de densité · proportions spatiales conservées

Plan vertical Z = 0
Plan vertical Z = 96
Plan vertical Z = -90

Plateaux 24 / 27
Y (blocs)

Bruit 3D global · 30.1
Y (blocs)

Étirement vertical · 30.4
Y (blocs)

Plateaux + déformation 3D · 30.5
Y (blocs)

X (blocs)

Densité sans unité · bleu : vide (≤ 0) · rouge : roche (> 0)

Coupes échantillonnées tous les 2 blocs, sans interpolation d’affichage ; isosurface zéro en noir.
Champ natif Minecraft 26.3-pre-2 · 0.1.0-alpha.30.5 · alpha30.5-candidate1
Avant eau, matériaux de surface, végétation et structures. Le plafond de construction reste Y640.