Sanctuary · diamètre 1024 · graine 0
Coupes de densité · proportions spatiales conservées

Plan vertical Z = 0 | Plan vertical Z = 96 | Plan vertical Z = -128

Plateaux 24 / 27 · Y (blocs)
Bruit 3D global · 30.1 · Y (blocs)
Plateaux + déformation 3D · 30.5 · Y (blocs)
Relief légèrement renforcé · 30.6 · Y (blocs)

0 100 200 300 400

−400 −200 0 200 400

X (blocs)

Densité sans unité · bleu : vide (≤ 0) · rouge : roche (> 0)

0.2 0.1 0.0 −0.1 −0.2

Coupes échantillonnées tous les 2 blocs, sans interpolation d’affichage ; isosurface zéro en noir.
Champ natif Minecraft 26.3-pre-2 · 0.1.0-alpha.30.7 · alpha307-final
Avant eau, matériaux de surface, végétation et structures. Le plafond de construction reste Y640.