Sanctuary · diamètre 724 · graine 0
Coupes de densité · proportions spatiales conservées

Plan vertical Z = 0
Plan vertical Z = 96
Plan vertical Z = -90
Plateaux 24 / 27 Y (blocs)
Bruit 3D global · 30.1 Y (blocs)
Plateaux + déformation 3D · 30.5 Y (blocs)
Relief légèrement renforcé · 30.6 Y (blocs)
X (blocs)
Densité sans unité · bleu : vide (≤ 0) · rouge : roche (> 0)

Coupes échantillonnées tous les 2 blocs, sans interpolation d’affichage ; isosurface zéro en noir.
Champ natif Minecraft 26.3-pre-2 · 0.1.0-alpha.30.7 · alpha307-final
Avant eau, matériaux de surface, végétation et structures. Le plafond de construction reste Y640.